PLAYING MANUAL



Ys I & II Chronicles

[イース I & II クロニクルズ]

Do you know by name Adol Christin?
Adol Christin .... Thousand and hundred years ago he was born at the small unknown mountain village.
Where is situated in the north-east of Eulope, the western end in Eleshia continent.
He was a very brave adventurer, who had traveled all over Eulope and foreign countries since at the age of 16 till the death of 63 years old.
He who was born as the poor peasant's boy was common by acknowledged to be a curious and active youth.
In particular he wants to know the outerworld.
One day he met the traveler who stopped in his village, from then he began to go to his own adventurous trip.
In those days only on foot & by ship his sphere of activity was marvelous.
Can toe of that he kept his adventurous diary concerning occurences which he met wherever he went.

The following story is the part of start in "Ancient Ys Vanished" this story is the first memorial to be translated and novelized.
The place of adventure is Esteria sleeping in the ocean floor.
The story will develop as he proceeds to the land.

Light and darkness, the disturbed and chaotic era.
We want you to read through the same feeling everything he experienced himself.

Falcom



二つの月が輝き、この国は生まれた。

イースの二人の女神は

はじめに「黒い真珠」の力を人に与え

人は同時に、大地と力と光と時と知恵と心を手に入れた。

だが、その日からこの国にも

光と闇が生まれた。

目次

Ys I&II Chronicles PLAYING MANUAL
イースI&II クロニクルズ プレイングマニュアル

CONTENTS

イースの世界 3

操作説明 17

Ys I&II Chronicles
[イースI&II クロニクルズ]



イースの世界

プロローグ
Prologue



遥か昔
２人の女神のもとに繁栄を極めたと伝えられる古代王国「イース」。

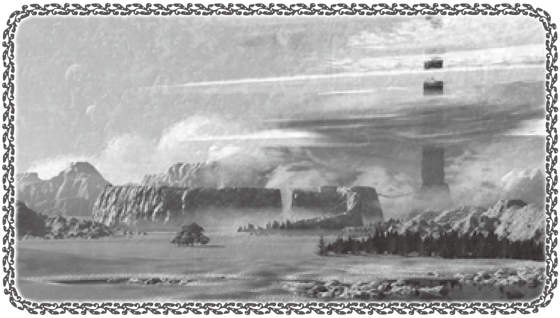
かつて王国だった地はエステリアと名を変え、
今やイースの歴史を伝え知るのは、
女神に仕えていたとされる神官の子孫のみとなっていた。

ある時、エステリアの人々が
「銀」と呼ばれる鉱石を掘り出したことをきっかけに、
街は発展を遂げ、人々の暮らしは潤っていったのだが……



いつの日からか、エステリアに魔物が現れるようになったのだ。
大陸全土を包み込む魔の瘴気に対し、
人々は恐れ、ただ身を潜めるしかなかった。

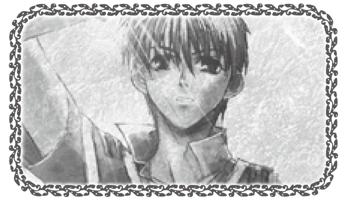
イースの世界

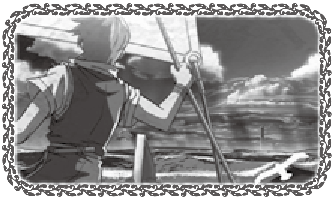


― 呪われた国、エステリア ―

人々の噂を耳にしたのは、一人の若き少年だった。

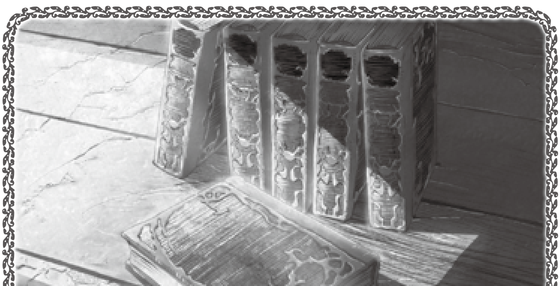
「冒険」に魅入られた彼の名は、アドル・クリスティン。





アドルは自らの危険も省みず、エステリアへと船を漕ぎ出した。

彼が古代王国イースの運命を左右することになるとも知らずに…



エステリア探訪

Esterior

美しき白浜。
光る海。澄みわたる空。木々の緑が眩しく茂る森。
そして、遥か遠方まで続く草原。
あの塔さえ見えなければ
エステリアが呪われた島だとはとても思えない。

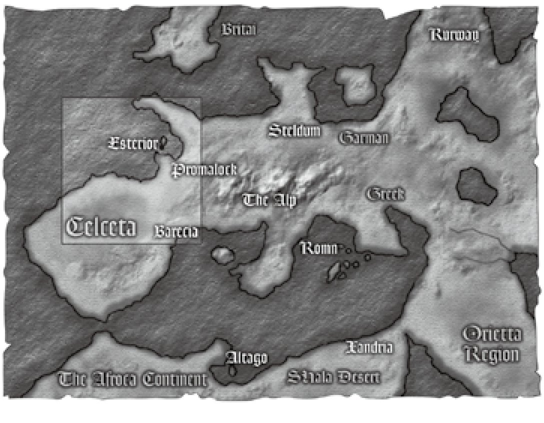
エステリア

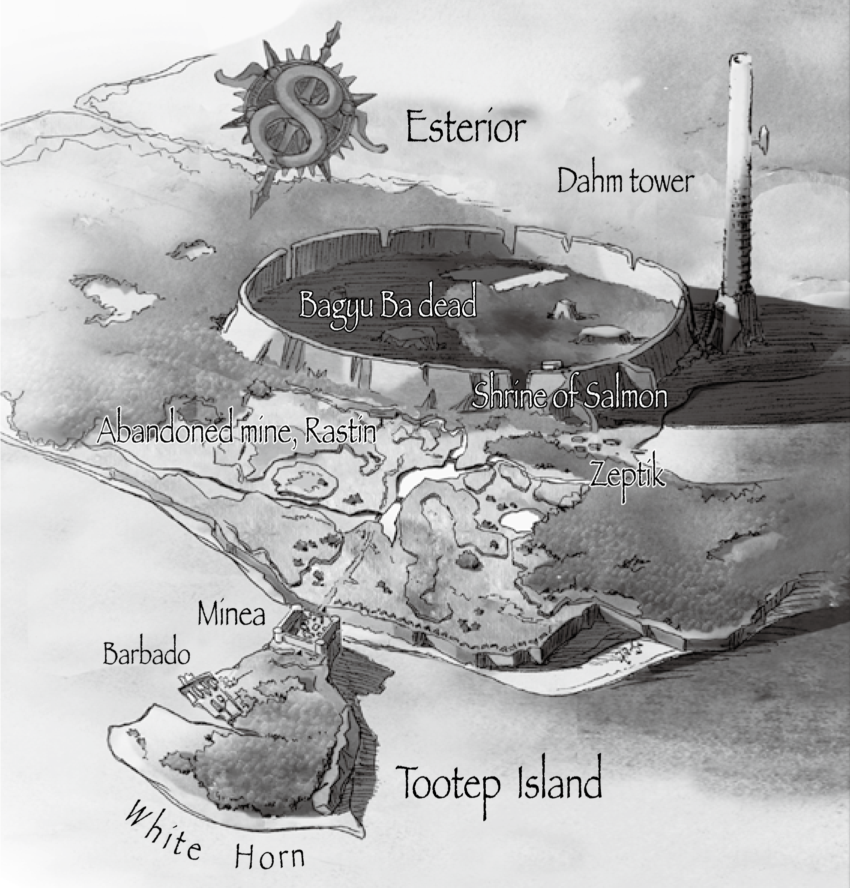
ドゥアール海に浮かぶエステリアは、厳密にはエステリア本島とトゥテップ島からなる２つの島によって構成されている。南に浮かぶトゥテップ島には、ホワイト・フォーンの砂浜や港町のバルバド、城壁都市ミネアなどがある。

半年前、本島のラスティン鉱山から「魔法の銀」が採掘されてからというもの、エステリアは魔物が巣くう呪われた島と化した。

嵐の結界

エステリアは、大陸の交易拠点であるプロマロックの港から海路で４０クリメライの距離にある。この海路のエステリア周辺は、特に「霞の海」と呼ばれ、もともと視界の良い航路ではなかったが、半年ほど前から「嵐の結界」がエステリアを取り囲み、エステリアに向かう船は必ず大嵐に遭遇して沈没した。もちろん、エステリアから出港した船も「嵐の結界」に阻まれプロマロックの港に到着することはなかった。





バルバドの港

以前はわずかな漁とエステリアへの入港資材を引き上げるためだけの港だったが、「魔法の銀」が掘り出され貿易が盛んになると、大陸から訪れた商人たちが大勢訪れ、町と呼べるほどの港に成長した。しかしエステリアの大地に魔物の姿が確認されるようになると、交易より魔物の脅威から生き延びるのが先決と考えたバルバドの住人たちは、若者を中心とした自警団を組織して魔物の襲撃に備えた。

城壁都市ミネア

町を囲む強固な城壁のおかげで、魔物が出没するようになった現在でも、この町にいる限り魔物に脅えることはない。病院、武器屋、防具屋、取引所など、冒険に必要な施設も揃っている。近年のラスティン鉱山の盛況ぶりにより、大陸からの労働者も急激に増え、鉱山までの経由地として発展したが、魔物の出現によって鉱山が廃坑となり、ラスティンから行き場を失った鉱員やその家族たちも多く移り住んできている。



バギュ＝バデット

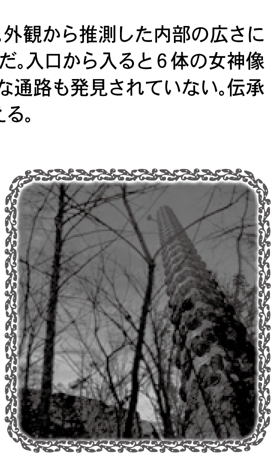
かつて「エステリアにかの山あり」と呼ばれたプレシェス山の外輪。その円形の尾根の直径は2000メライ以上もある。だが、サルモンの神殿の規模と同様に、プレシェス山の高さも伝説の1/3にも満たない。内部のすり鉢は火山性のものではないようで、最深部まで削ぎ取ったような岩肌が続いている。

サルモン神殿

この神殿こそエステリアの歴史を今に示す唯一正当な遺跡だろう。魔物が作ったと伝えられるダームの塔よりも古く、バギュ ＝バデットの縁に建つ荘厳な姿は古代人の技術水準の高さを物語っている。

サルモンの神殿には構造的に不可解な点が多い。外観から推測した内部の広さに比べ、実際に確認されている内部が余りに狭いのだ。入口から入ると６体の女神像が並ぶ回廊以外なにもなく、地下に通じていそうな通路も発見されていない。伝承に残る神殿の規模に比べ、かなり小さいように思える。

ダームの塔



およそ700年前、魔物が作ったものだと伝えられている。大陸の港町「プロマロック」の人々はドゥアール海を挟んでも確認できるこの塔を「悪魔の塔」と呼び、呪われたエステリアの象徴としていた。巨大な塔を間近で見れば、その規模とたたずまいからそれが人の手によるものではないと誰もが感じるだろう。

古代王国イース
Ancient Ys

黒い真珠



800年前の神話、イース創世伝説に登場する「黒い真珠」は、生きた黒曜石と比喩されるように、生命感あふれ、鈍く深い輝きを放っていたと伝えられている。当時、この地方の海で採れた黒真珠に形態が似ていたことから、いつの頃からか「黒い真珠」と呼ばれるようになったのではないかといわれている。



二人の女神

イースを建国した二人の女神。月の女神の娘である若く美しい二人の女神は「黒い真珠」の力を用いてさまざまな奇蹟を起こし、古代王国イースを築きあげたと伝えられている。

六人の神官

創生期のイースで人の代表として二人の女神を支えた六人の神官たち。左から大地を司るハダル、力を司るトバ、光を司るダビー、時を司るメサ、知恵を司るジェンマ、心を司るファクト。二人の女神は文明を生み出すために必要な表裏をなす六つの力を代表者に分け与え、民衆から秩序と自由を促した。



登場人物
Character



アドル・クリスティン

燃えるような赤毛と澄みきった黒い瞳を持ち、情熱と誠実さを兼ね備えた17才の若き冒険家。エレシア大陸の西端、エウロペ地方の北東にある名も無い小さな山村に生まれた。エステリアでの冒険は、生まれた村からアドルが16才で旅立ち、その1年と半年後に体験した初めての本格的な冒険となる。



レア

ハーモニカを奏でる吟遊詩人の少女。いつの頃からかミネアの街角に姿を見せるようになったのだが、彼女のことを詳しく知るものは誰もいない。



フィーナ

エステリアの神殿地下に捕らわれていた謎の少女。記憶喪失のため、自分の名前以外は何も思い出せない。



リリア

天空に翔ばされ、廃墟に倒れていたアドルを助けてくれた美しい少女。本人は知らないが、実は重い病気にかかっている。



ドギ

盗賊ゴーバンのいちの子分。豪快で怪力の持ち主。宝物を奪うためにダームの塔へ侵入したが、もう長い間戻っていない。



スラフ

バルバドの青年。人一倍の責任感があり若者たちを集めて自警団を組織している。



ルタ・ジェンマ

ゼピック村に住む吟遊詩人。魔物が出現するようになってから夢遊病に悩まされている。知恵を司る神官ジェンマの子孫。

サラ・トバ

ミネアの占い師。イースの歴史を伝える神官トバの子孫。予言にある「魔」の再来に備え、伝説の勇者を待ち望んでいる。





ゴーバン

人々からは盗賊の首領として恐れられているが「弱きものからは奪わず」を信条としている。荒くれ者や鉱員くずれたちからも慕われ、裏の情報にも通じている。ダームの塔の根元近くにアジトを持つ。



ジェバ・トバ

ゼピック村に住む老婆。ミネアの占い師サラの叔母。力を司る神官トバの子孫。



マリア

ラミアの村の娘。魔物の人間狩りに遭い、連れ去られ、鐘突き堂の生け贄に選ばれてしまった。



ゴート

ラミアの村で、魔物の侵入から村を守るために、門番に立つ青年。不思議議な夢の啓示を受け、アドルに力を貸してくれる。



キース

魔物の姿をしているが、人の言葉をしゃべり、他の魔物たちと敵対している。アドルの冒険にさまざまな形で関わることになる。



タルフ

溶岩地帯の村に住む、快活な少年。その生来の冒険好きが祟ってか、魔物とともに岩穴に閉じこめられてしまい、アドルに助けを求めてくる。

ダルク・ファクト

心を司る神官ファクトの子孫。彼の両親は当初から魔法の銀の採掘に反対していた。「魔法の銀は人の心を惑わす。魔法の銀に近づいてはならない。」神官の教えを守った両親は暴徒と化した人々に命を奪われた。その日以来、彼の姿を見たものはいない。



Ys I&II Chronicles PLAYING MANUAL

OPERATION GUIDE

操作説明

ゲームを始める前に

この度は、「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、本マニュアルをよくお読みください。

動作環境

本ソフトをプレイするには以下の条件が必要です。

OS	Windows 8／7／Vista／XP 日本語版専用（64bit 対応）
CPU	Pentium Ⅲ 866MHz 以上、Core2 Duo 2GHz 以上推奨
メモリ	［8／7／Vista］1GB 以上 ［XP］512MB 以上
HDD	1.9GB 以上の空き容量
モニタ	解像度 640×480 以上、HighColor 以上表示可能
グラフィック	VRAM64MB 以上、DirectX9.0c 以降対応したグラフィック機能
サウンド	DirectX9.0c 以降対応のサウンド機能
ディスクドライブ	DVD-ROM 対応ドライブ

※ グラフィック機能は VRAM128MB 以上搭載した nVidia 社製 GeForceFX 以降、および AMD(ATI) 社製 RADEON9500 以降のシリーズを推奨。チップセットは Intel 社製 915G／910G 以降を推奨します。

※ 本製品は DirectX9.0c を使用しています。旧バージョンの DirectX では動作しません。また DirectX11 および 10 に入っている 9.0c のモジュールが古い場合も動作しません。そのような場合は DirectX を更新してプレイしてください。（→ P.48「DirectX の更新」）

※ ご使用のハードウェアのドライバが DirectX9.0c 以降に対応している必要があります。完全対応していない一部の機種においては、動作の保証ができない場合があります。

※ メモリは環境によって異なる場合があります。動作が遅くなる、サウンドやムービーの再生がおかしいなどの支障をきたした場合は、メモリ容量またはハードディスクの空き容量を増やしてプレイしてください。

※ キーボードおよびゲームパッドでの操作に対応。マウスには対応していません。

注意事項

●インストールおよびゲームをする際は、他に起動しているアプリケーションや常駐ソフトが無いか確認し、それらを終了してください。またゲーム中は不必要なキー操作を避けてください。ゲームの動作に支障をきたす恐れがあります。

●ゲームをプレイする前に、パワーマネージメントを無効にしてください。有効にしておいたたままゲームをプレイした場合、正常な動作が保証できない場合があります。

●ゲームをプレイする前に、[タスクバー] のスピーカーアイコンをダブルクリックし、サウンドのボリュームを適切に調節してください。(→ P.53「ボリュームコントロールを確認する」)

●ゲームを開始する前には、日本語入力モードをオフにしておいてください。誤動作の原因となります。

●ゲームの初回起動時には、[シリアルコード登録] ダイアログが表示されます。保証書に記載されている「シリアルコード」を入力して [登録] をクリックしてください。

セットアップ

インストール

● Windows８

Windows８ でのインストールには管理者権限が必要です。



▲操作確認メッセージ



▲自動再生ダイアログ

1. [ディスク] をドライブにセットし、画面上に [タップして、このディスクに対して行う操作を選んでください。] のメッセージが表示されたら、その表示を選びます。[自動再生] ダイアログが表示されますので「FSETUP4.EXE の実行」を選びます。

※ 自動再生しない場合は、[デスクトップ画面] で [タスクバー] 上にある [エクスプローラー (ファイルのアイコン)] を選び、[コンピューター] を開きます。[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。

2. [ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示されたら [はい] を選びます。[セットアップメニュー] が起動します。

3. [セットアップメニュー] の [INSTALL] を選ぶと [インストール Utility] が表示されます。[OK] を選び、後は画面の指示に従って進めてください。



▲セットアップメニュー

4. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。**★全ての□にチェックを入れ**、[決定] を選ぶとインストールが始まります。



▲起動メニュー登録

5. 終了確認が表示されたら [終了]、続けて [EXIT] を選び [セットアップメニュー] を終了します。

● Windows7 ／ Vista

Windows7 ／ Vista でのインストールには管理者権限が必要です。

1. [ディスク] をドライブにセットし、[自動再生] ダイアログが表示されたら、「FSETUP4.EXE の実行」を選択します。

※ 自動再生しない場合は、[コンピューター] を開き、[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。



▲セットアップメニュー

2. [ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示されたら、[はい] (または [許可]) をクリックします。[セットアップメニュー] が起動します。

3. [セットアップメニュー] の [INSTALL] をクリックすると [インストール Utility] が表示されます。[OK] をクリックし、後は画面の指示に従って進めてください。

4. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。登録したい項目の□にチェックを入れ、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

※「ゲームエクスプローラに登録する」は Windows7 と Vista で有効です。



▲起動メニュー登録

5. 終了確認が表示されたら[終了] をクリックし、続けて[EXIT] をクリックして [セットアップメニュー] を終了します。

● Windows XP

1. [ディスク] をドライブにセットすると、自動的に [セットアップメニュー] が起動します。

※ 自動的に起動しない場合は、[マイコンピュータ] を開き、[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。

2. [セットアップメニュー] の [INSTALL] をクリックすると [インストール Utility] が表示されます。[OK] をクリックし、後は画面の指示に従って進めてください。

※XP の [コンピュータの管理者 (Administrator 権限)] アカウントユーザーの場合は、ゲームを全てのユーザーで使用できるようにするか選択画面が表示されますので、[はい] または [いいえ] を選びます。

3. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。登録したい項目の□にチェックを入れ、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

4. 終了確認が表示されたら [終了] をクリックし、続けて [EXIT] をクリックして [セットアップメニュー] を終了します。

アンインストール



1. インストール時の方法で［セットアップメニュー］を表示させます。

2. ［セットアップメニュー］の［UNINSTALL］をクリックします。

3. 画面の指示に従ってアンインストールを進めてください。

※ セーブデータを削除する場合は、手動で削除してください。「セーブデータのある場所」は、次頁をご覧ください。

※ アンインストール後、再度インストールすると残しておいたセーブデータをそのまま再使用することができます。同じユーザーであれば、インストールする場所が変わってもセーブデータの場所は同じところです。

セーブデータのある場所

・「環境設定 (P.46)」から開く
・「セーブフォルダユーティリティ」を使う (下記参照)

●セーブフォルダユーティリティの使い方



1. [ディスク] をドライブにセットします。(メニュー等が起動した時は終了させます)

2. [コンピュータ] または [マイコンピュータ] を開き、[ディスク] をセットしたドライブを右クリックして [開く] を選択します。

3. 「SaveFolderUtility」フォルダを開き、“SaveFolderUtility.exe”を実行します。

4. 製品「タイトル名」を選択し、[フォルダを開く] ボタンをクリックすると、セーブフォルダが表示されます。

※「旧方式のフォルダを使う」は使用しません。

操作方法

キーボード・ゲームパッドでの操作（初期設定時 ※）

「イースⅠ ＆ Ⅱクロニクルズ」は、キーボードとゲームパッドに対応しています。
※ マウスではプレイできません。

ボタンの名称	キーボード	ゲームパッド	機能
方向キー	←・↑・→・↓ 4・8・6・2 （テンキー）	方向キー アナログパッド	移動 （対象にぶつかることで）攻撃・話す・調べる カーソル移動
決定	X	ボタン 2	決定 魔法の使用（ファイヤー・リターン・タイムストップ） イース2のみ
キャンセル	Z	ボタン 3	キャンセル 移動中に押し続けると移動速度切り替え
アイテム使用	C	ボタン 4	アイテムを使う
アイテム画面	V	ボタン 1	アイテム画面を開く
アクセサリ 切り替え	A	ボタン 5	アクセサリの切り替え イース2のみ
リング／魔法 切り替え	S	ボタン 6	リングの切り替え（イビルリング以外） イース1のみ 魔法の切り替え イース2のみ
メニュー	Esc	ボタン 9	キャンプメニューを開く
情報表示	Tab	ボタン 8	画面情報表示のオン／オフ

※上記のボタン設定は、環境設定の「入力変更（→ P.47）」で変更可能です。

●キーボードのみの機能

Alt ＋ F4：ゲームの強制終了（※ セーブはされません）

ゲームの始め方

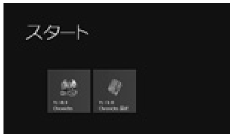
はじめに

「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」は、「イース1」、「イース2」のどちらからでもプレイできますが、「イース1」をクリアしてから「イース2」をプレイすることで、より一層イースの世界を楽しんでいただくことができます。

ほとんどの操作は「イース1」、「イース2」共通です。
ただし、 **イース1のみ** と書かれているものは「イース2」で、 **イース2のみ** と書かれているものは「イース1」で、実行できません。

ゲームの起動

● Windows8



[スタート画面] に登録された [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] アイコンや [デスクトップ画面] の [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] ショートカットアイコンより実行します。

● Windows7 ／ Vista



[スタート] メニュー直下の [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] (Windows7) や、ゲームエクスプローラに登録した [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] アイコン、またはデスクトップやプログラムメニューに作成した [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] ショートカットより実行します。

※ ゲームエクスプローラの開き方：

[スタート] → [すべてのプログラム] → [ゲーム] → [ゲームエクスプローラ] の順に選択します。

● WindowsXP

・デスクトップにある [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] ショートカットアイコンをダブルクリックします。
・[スタート] メニューより、[プログラム] → [Falcom] → [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] を実行します。

ゲームの始め方

シリアルコード登録

ゲームの初回起動時には、[シリアルコード登録] ダイアログが表示されます。
保証書に記載されている「シリアルコード」を入力して [登録] をクリックしてください。

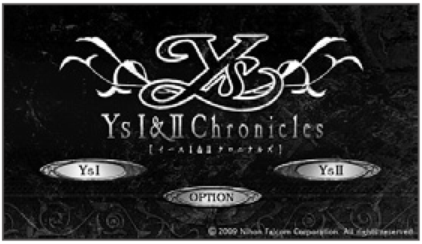


※「シリアルコード」は、ゲームインストール後の初回起動時に必要です。保証書および「シリアルコード」の再発行はできませんので、大切に保管してください。

※「シリアルコード」は、ゲームをインストールしたパソコンに登録されるもので、オンラインでの登録や認証などではありません。また「シリアルコード」入力後は、ゲーム起動に [ディスク] は必要ありません。

メインメニュー

ゲームが起動すると「メインメニュー」が表示されます。



● Ys I

「イース1」のタイトル画面を起動します。

● Ys II

「イース2」のタイトル画面を起動します。

● OPTION

ゲーム中の各種環境設定が変更できます。詳しくは「OPTION（→ P.42）」をご覧ください。

※ メインメニューは Window 表示になります。

セーブデータについて

セーブデータは、1つの「システムデータ」と複数の「ゲームデータ」のファイルです。

●システムデータ

各種の情報が記録されたデータです。保存される内容は以下となります。

- **環境設定**
  メインメニュー、またはタイトル画面、またはゲーム中のキャンプメニューの「OPTION」で変更できる各種の設定です。
  ゲームデータを保存した後、またはゲームクリア時に自動的に保存されます。

- **「イース1」のクリアデータ**
  「イース1」のタイムアタックをプレイするために必要なデータです。
  「イース1」本編をはじめてクリアした時に自動的に保存されます。

- **「イース2」のクリアデータ**
  「イース2」のタイムアタックをプレイするために必要なデータです。
  「イース2」本編をはじめてクリアした時に自動的に保存されます。

- **マスコット** イース2のみ
  ゲームデータを保存した後、またはゲームクリア時に自動的に保存されます。

- **タイムアタックの結果**
  タイムアタックの記録です。
  全てのボスを倒すと出る選択肢で「保存して終了」を選ぶと記録データが保存されます。

※ システムデータはゲーム起動時に自動的にロードされます。

●ゲームデータ

冒険の途中経過が記録されたデータです。
「イース1」、「イース2」それぞれ別に保存することができます。
ゲーム中のキャンプメニューで保存します。セーブ方法の詳細は「FILES (→ P.38)」をご覧ください。

ゲームの始め方

タイトル画面

メインメニューでタイトルを選ぶと、それぞれのタイトル画面が表示されます。



▲タイトル画面（イース1）



▲タイトル画面（イース2）

● NEW GAME

新しくゲームを開始します。

①「NEW GAME」を選ぶと、[モード] が表示されます。

クロニクルズモード…ゲーム中のキャラクタービジュアルが、アレンジバージョンになります。
オリジナルモード……ゲーム中のキャラクタービジュアルが、オリジナルバージョンになります。

②モードを選ぶと、[難易度] が表示されます。

EASY ：比較的楽に敵を倒せるモードです。
（ … **イース2のみ** 装備／アイテムの変更、使用が可能です。）
NORMAL ：標準的なモードです。
HARD ：敵の攻撃・防御力が高く、かなり難しいモードです。
NIGHTMARE：上級者向けの超激ムズモードです。

③難易度を決定すると、オープニングが始まります。

※ オープニングムービーは、[キャンセル] ボタンでスキップ可能です。

注意

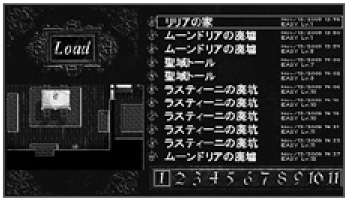
「モード（ビジュアルタイプ）」および「難易度」は、ゲーム途中で変更することはできません。これらを変更してプレイしたい時は、「NEW GAME」を実行して新しくゲームを開始してください。

● LOAD

ゲームデータをロードしゲームを再開します。ファイル一覧が表示（※）されますので、ロードするデータを選んでください。



▲ロード画面（イース1）



▲ロード画面（イース2）

※「イース1」では「イース1」のゲームデータが、「イース２」では「イース２」のゲームデータが表示されます。

● TIME ATTACK

「タイムアタック」をプレイします。
「イース1」をクリアすると、「イース1」のタイトル画面に、「イース２」をクリアすると、「イース２」のタイトル画面にそれぞれ出現します。
詳しくは「タイムアタック（→ P.30）」をご覧ください。

● OPTION

ゲーム中の各種環境設定が設定できます。
詳しくは、「OPTION（→ P.42）」をご覧ください。

● MAIN MENU

「メインメニュー（→ P.26）」に戻ります。

● EXIT

ゲームを終了し、Windows の画面に戻ります。

ゲームの始め方

タイムアタック

敵のボスキャラクターのみ連続でいかに早く倒せるかを競うモードです。
全てのボスを倒すと記録を残すことができます。

● TIME ATTACK ／ Ys I

「イース1」のボスキャラクターと連続で戦います。
「イース1」本編をクリアした後に挑戦することができます。



● TIME ATTACK ／ Ys II

「イース２」のボスキャラクターと連続で戦います。
「イース２」本編をクリアした後に挑戦することができます。



●記録タイムの表示

［タイトルメニュー］の［タイムアタック］にカーソルを合わせると、記録タイムが表示されます。
ここではそれぞれのボス名と打倒にかかったタイム、およびトータルタイムが表示されます。
左側が最新のタイム、右側はベストタイムです。

※ 全てのボスを一度も倒していない場合は、初期値のタイムが表示されます。

●タイムの保存

全てのボスを倒すと、記録を保存するかどうか、確認のメッセージが表示されます。
「保存して終了する」を選択すると、現在のタイムが最新のタイムに表示されます。
現在のタイムを保存したくない場合は、「終了する」を選択します。

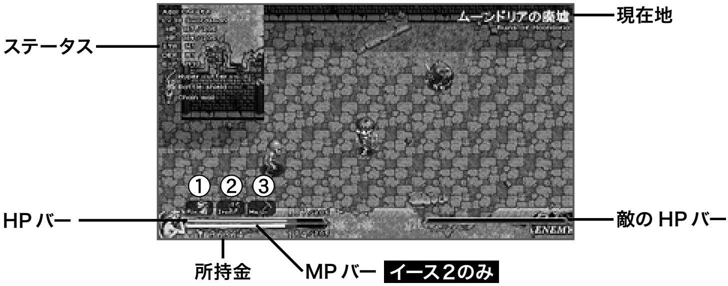
●タイムアタックを途中でやめる

タイムアタック中に［メニュー］ボタンを押すと、キャンプメニューが表示され、タイトル画面またはメインメニュー画面に戻ることができます。

冒険中の操作

画面の見方

実際にゲームが進行して行く画面です。この画面内で主人公アドルを操作します。



❶装備アクセサリ イース2のみ　❷セット中のアイテム

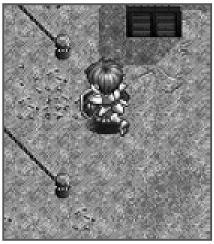
❸装備している指輪 イース1のみ ／装備している魔法 イース2のみ

移動

方向キーまたはアナログパッドで移動します。
同時に［キャンセル］ボタンを押すと、移動速度が切り替わります。（※）

※ 移動速度のデフォルト設定は「移動設定（→ P.43）」で変更できます。



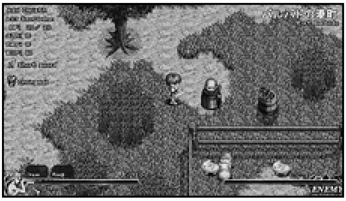


冒険中の操作

話す・調べる・アイテムを渡す

●話す

話したい相手にぶつかります。





●調べる

・宝箱を開ける

宝箱にぶつかります。



・扉を開ける

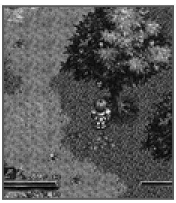
扉の正面にぶつかります。ただし、鍵がないと開かないものもあります。
必要な鍵を持っていれば、ぶつかるだけで開きます。





・その他

特別な場所にぶつかると、アイテムを入手したり、メッセージが表示されることがあります。





●アイテムを渡す イース2のみ

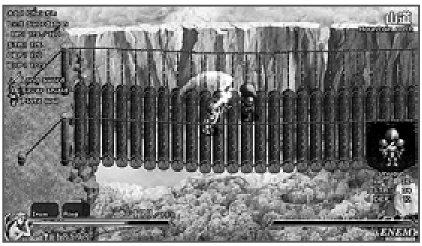
「イース２」では「アイテム」の中にある特定アイテムをセット（※）した状態で話しかけると、相手に渡す選択肢が出ることがあります。
アイテムを渡すと色々な情報が得られます。



※ アイテムのセット方法については「ITEM（→ P.40）」をご覧ください。

剣での攻撃

剣での攻撃は、攻撃したいモンスターにぶつかります。
アドルがダメージを受けると跳ね飛ばされます。
真正面からモンスターにぶつからずに、少しズレてぶつかるとダメージを受けずに攻撃することができます。



冒険中の操作

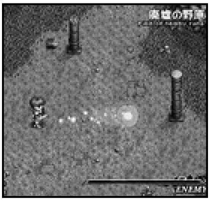
魔法の使用 イース2のみ

ゲームを進めると魔法を使えるようになります。
魔法は全部で6種類あり、 2つのタイプに分かれます。

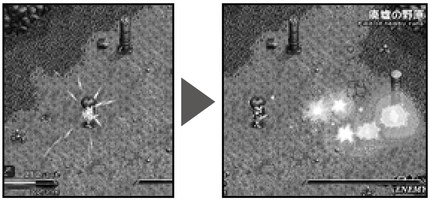
①装備した状態で［決定］ボタンを押すと、MPを消費して効果を発揮するもの。

●ファイヤーの魔法

力を司る神官「トバ」の魔法。離れた場所から火炎弾で攻撃できます。
［決定］ボタンで発射します。また、［決定］ボタンを押し続けてからボタンを放すと溜め打ちになり、より強力な火炎弾を発射できます。



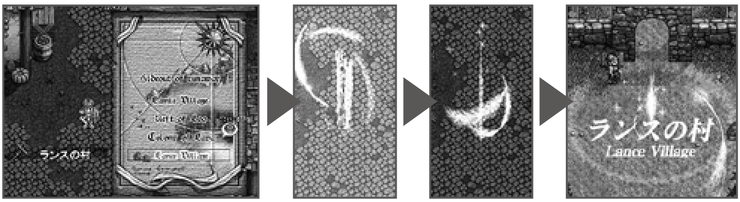
▲ファイヤー



▲溜めファイヤー

●リターンの魔法

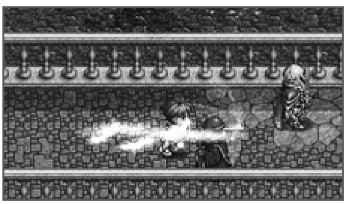
大地を司る神官「ハダル」の魔法。行ったことのある特定の場所にワープできます。
［決定］ボタンを押すと、ワープ可能な場所が表示されますので、行きたい場所を選び、決定してください。



▲一覧で場所を決定

●タイムストップの魔法

時を司る神官「メサ」の魔法。
敵の動きを止めることができます。
［決定］ボタンで発動します。



②装備しているだけで、MPを消費して効果を発揮するもの。

●ライトの魔法

光を司る神官「ダビー」の魔法。隠されたものを照らし出すことができます。



●テレパシーの魔法

知恵を司る神官「ジェンマ」の魔法。姿を変え、魔物と話ができるようになります。



●シールドの魔法

心を司る神官「ファクト」の魔法。自らの周りに防御壁を張ります。



冒険中の操作

HP と MP の回復

HP は町や草原などでは、何もせずにじっと立ち止まっていると回復します。
洞窟や建物の中など、立ち止まっても回復しない場所もあります。
特定のアイテムを使用したり装備することで回復させることもできます。

MP は「ロダの実」などの特定のアイテムを使用すれば回復します。 **イース2のみ**
また、HP も MP も全て回復できる特定の場所もあります。

武器・防具、魔法、アクセサリの装備

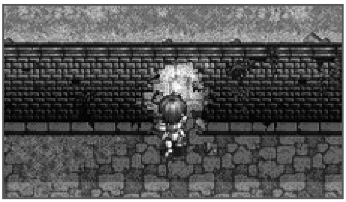
武器・防具、魔法、アクセサリは、装備することでその効果を得られます。
これらのアイテムを入手したら、忘れずに装備しましょう。
詳しくは「EQUIP (→ P.39)」をご覧ください。

アイテムのセットと使用

アイテムのセットはキャンプメニューの「アイテム」画面で行い、使用するには [アイテム使用] ボタンを押します。



▲アイテムのセット


▲アイテムの使用

アイテムには鍵などの持っているだけで効果のあるものの他、セットしたり、使わないと効果を発揮しないものがあります。
詳しくは「ITEM (→ P.40)」をご覧ください。

ゲームオーバー

アドルの HP が0になるとゲームオーバーです。
ゲームオーバー後の選択肢には以下の２つがあります。



●ロード

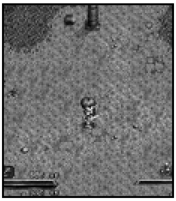
ゲームデータ一覧より、データをロードします。

●タイトル

タイトル画面に戻ります。

キャンプメニュー

ゲーム中、[メニュー] ボタンを押すと、キャンプメニューを表示します。

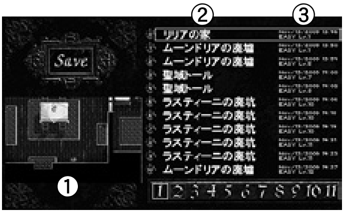




FILES

冒険の途中経過（ゲームデータ）のセーブとロード、セーブデータの削除、タイトル画面やメインメニューに戻る。および、ゲームの終了ができます。





セーブデータ詳細
❶イメージ画像　❷セーブした場所
❸日付と時間／難易度とレベル

● SAVE

ゲームデータを保存します。[SAVE] を選び、ファイル一覧の好きな領域を選びます。

● LOAD

ゲームデータをロードします。[LOAD] を選び、ファイル一覧から読み込むデータを選びます。

● ERASE

各種セーブデータを削除します。[ERASE] を選び、ファイル一覧から削除したいデータを選びます。

● TITLE

「イース1」、「イース２」、それぞれのタイトル画面に戻ります。

● MAIN MENU

メインメニューに戻ります。

● EXIT

ゲームを終了し、Windows の画面に戻ります。

EQUIP

武器、防具、魔法 **イース2のみ** 、アクセサリを装備します。



▲ EQUIP 画面（イース1）

装備したいものにカーソルを合わせ、[決定] ボタンを押すと装備します。
現在装備しているものには [Equip] と表記された青い枠がつきます。
ステータスには、装備した武器などによる変化が表示されます。



▲ EQUIP 画面（イース2）

キャンプメニュー

ITEM

アイテムをセットすることができます。



▲ ITEM 画面（イース1）

セットしたいものにカーソルを合わせ、[決定] ボタンを押すとセットします。
現在セットしているものには [Equip] と表記された青い枠がつきます。

アイテムには３つのタイプがあり、そのタイプによって異なる操作が必要です。
①持っているだけで効果を発揮するもの（鍵など）。
②セットするだけで効果を発揮するもの。
③セットした状態で、[アイテム使用] ボタンを押すと効果を発揮するもの。



▲ ITEM 画面（イース２）

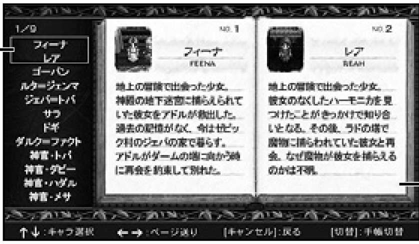
NOTE

人物手帳と魔物手帳を見ることができます。
方向キー上下でキャラ切り替え、方向キー左右でページ送り、[アクセサリ切り替え] ボタン／ [リング／魔法切り替え] ボタンで人物手帳と魔物手帳を切り替えます。
手帳を閉じる時は [キャンセル] ボタンを押します。

●人物手帳

これまでにアドルが話したことのある人物の情報を見ることができます。

カーソル

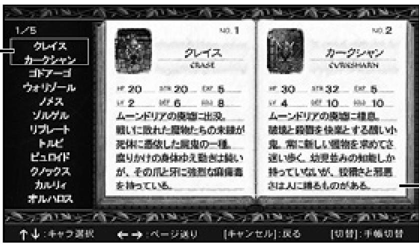


選択中のキャラの詳細情報

●魔物手帳

これまでにアドルが倒したことのある魔物の情報を見ることができます。

カーソル



選択中のキャラの詳細情報

キャンプメニュー

OPTION

ゲームの各種設定を変更することができます。



●画面



- **経験値表示 [累計／次のレベルまで]**
  経験値の表示方法を切り替えます。

  累計　　　　　**：**累計値を表示します。
  次のレベルまで：次にレベルアップするために必要な経験値を表示します。

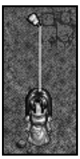
- **キャラの重ね合わせ [通常／点描]**
  壁や屋根などとキャラクターが重なった時の表示方法を切り替えます。
  通常：壁や屋根などの裏にいるキャラクターは見えない。
  点描：壁や屋根などの裏にいるキャラクターが透過して見える。

- **魔物の能力値表示 [ON ／ OFF]**…魔物の能力値の表示を切り替えます。

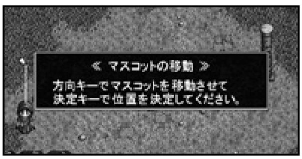
  ※この項目はゲーム中でのみ変更可能です。なお、初期状態には存在せず、ゲーム中に「ベスティアリーポーション」というアイテムを使用した後に出現します。

- **流血表現 [あり／なし]**…魔物を倒した時の演出方法を切り替えます。

- **マスコット** イース2のみ …ゲーム画面に「マスコット」を配置します。
  メニューを操作することで、表示の [ON ／ OFF]、マスコットの切り替え、表示場所の移動が行えます。







> **注意**
>
> 「経験値表示」および「魔物の能力値表示」は、ゲーム中に［情報表示］ボタンで画面情報表示をオンにしないと見られないのでご注意ください。

●サウンド



- **BGM 選択［クロニクルズ／オリジナル／ PC-88］**
  BGM の種類を切り替えます。

- **BGM：** BGM の音量を調節できます。

- **SE　：** SE（効果音）の音量を調節できます。

●移動設定



- **通常の移動［走る／歩く］**
  通常の移動速度を切り替えます。

- **移動方向［フリー／8方向］**
  移動の操作タイプを切り替えます。

  フリー： アナログパッドによるアドルの移動操作を、フリー方向にします。
  8方向： アナログパッドによるアドルの移動操作を、８方向にします。

攻略のヒント

Q：ゲームに行き詰まってしまいました…。

A−1：アイテムの取り忘れはありませんか？

「物語を進める上で必要な重要アイテム」が、一見見落としがちな場所に置かれていることもあります。
今一度ダンジョンをくまなく探索してみましょう。

また、局面によっては「特定のアイテム（または魔法）を、特定の場所で使う」必要も出てきます。
行き詰まったと感じた場合は、一度アイテム画面や装備画面を開き、所持品を一通りチェックしてみても良いかもしれません。

A−2：全ての重要人物に話しかけましたか？

物語を進めるために「特定の条件を揃えて、特定の人物に話しかける必要がある」場合があります。
重要だと思ったキャラクターにはこまめに話しかけると良いでしょう。

！注意！

状況によっては「条件は揃えているのに会話が先に進まない」場合もあります。
そのような場合は、“一旦町や村の外に出て”再びその人物の元を訪ねてみましょう。
状況や話題の内容が変わっているかもしれません。

A−3：色んな人に話しかけて情報を得ましょう。

町や村にいる人が、冒険のヒントを語ってくれることもあります。
人を見かけたら積極的に話しかけると良いでしょう。

Q：敵が強くて倒せません…。

A：まずは、その敵をよく「観察」しましょう。

しばらく戦えば、どんな相手であれ、おのずと対処法が見出せるはずです。

それでも勝てない場合は、ザコ相手に経験を積んでレベルを上げるか、より強力な武器・防具を揃えると良いでしょう。

なお、「イース２」ではボス戦中に回復アイテムを使う事が出来るので、前もって準備していると、より万全です。

Q：マスコット（※ イース２のみ → P.42）の種類は、どうしたら増えるのでしょうか？

A：魔物（ザコのみ）の場合は、一定数以上倒すことでその魔物のマスコットが入手できます。

人物の場合は、どうやら「アイテムを渡す（→ P.33）」ことが関係するようです。
他にも色々な条件を満たすと手に入るものがあるらしいのですが…
これ以上はあなた自身の手で探し出してください。

環境設定

ゲームの画面に関する詳細や、ボタンの割り当てなどの各種の設定ができます。
下記のいずれかの方法で起動します。

● Windows８

[スタート画面] または [デスクトップ画面] の [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles 設定] ショートカットより実行します。

● Windows7／Vista

ゲームエクスプローラに登録した [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles] アイコンをクリックし、[環境設定] をクリックします。

● WindowsXP

・デスクトップにある [Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles 設定] のショートカットアイコンをダブルクリックします。
・[スタート] メニューを開き、[プログラム] →[Falcom] →[Ys Ⅰ & Ⅱ Chronicles 設定] を実行します。

設定の変更はタブ切り替え、プルダウンメニュー、チェックボックス、スライドバーで設定します。確定するには [保存して終了] をクリックします。
[ゲーム起動] をクリックすると確定後、すぐにゲームを起動します。
[セーブフォルダ] をクリックすると、セーブフォルダが表示されます。
※ お使いのパソコンが未対応のものは、薄い灰色表示になります。

画面・音

ゲームの表示や解像度、描画精度の設定と、BGM 音量／ SE 音量の調整ができます。



• DirectX 診断ツール
ボタンをクリックすると、「DirectX 診断ツール（→ P.49）」を起動できます。

• Window モードを使用する
チェックすると、ウィンドウモードでゲームをプレイします。（デフォルト設定）

• アスペクト比を維持する
チェックすると、画面サイズを変えてもゲーム画面の縦横比を変更しません。（デフォルト設定）

• 垂直同期待ちをする
チェックすると、描画時に垂直同期信号との同期を取るようにします。（デフォルト設定）

• 画面解像度
解像度と色数（リフレッシュレート）＝横サイズ × 縦サイズ × 色数 bit（周波数）を変更できます。
解像度が高く色数が多いほど表示が精密描画になりますが、ハードウェアに負荷がかかります。
※「ウィンドウモード」では使用できません。
※ 液晶モニタで画面が波打つ場合は、周波数を“60Hz”のタイプに設定してください。

- **画面サイズ**
  表示する画面の大きさを、等倍（デフォルト設定）／2倍／3倍／4倍／全画面から指定できます。

- **拡大時にスムージングをしない**
  チェックすると、拡大表示時にドット間の色の補完をしません。
  ※「ウィンドウモード」では使用できません。見た目をぼやけ無くするにはチェックしてください。

- **ムービー再生しない**
  ゲーム中のムービー再生を ON ／ OFF します。（デフォルト「OFF」設定）

- **過負荷時に動きを遅くしない**
  チェックすると、ゲーム処理が遅くなった時に、描画をスキップさせてキャラの動きを一定に保ちます。（デフォルト設定）

- **サウンドを再生する**
  BGM や効果音の再生を ON ／ OFF します。（デフォルト「ON」設定）

入力変更

入力操作に使うデバイス（キーボード／ゲームパッド）の入力割り当てをカスタマイズできます。



変更したい箇所の［機能］ボタンをクリックした後、設定したいパッドのボタンやキーを押します。
すると、割り当て表示が変わります。または、プルダウンメニューから選択して設定します。

※ デフォルト設定に戻すには［キー配置の初期化］をクリックします。

- **ゲームパッドの使用**
  チェックすると、ゲームパッドが使用できるようになります。

- **DirectInput を使用しない**
  チェックすると、入力判定に DirectInput を使用しません。ゲームパッドの動作に不具合がある場合、改善される場合があります。

- **アナログパッド感度**
  アナログパッドの感度を設定します。［初期値］でデフォルト設定に戻ります。
  不感域：入力を受け付け始める感度を調節します。高いほど鈍感になります。
  反応度：入力に対する敏感さを調節します。高いほど敏感になります。

DirectX について

DirectX とは、Windows の機能を拡張するプログラム（API）です。画像処理用の DirectDraw、音声を扱う DirectSound、入力デバイス制御の DirectInput などをひとまとめにしたものです。
DirectX はシステムに深く関わるプログラムであるため、更新にも注意が必要です。特に古い機種や周辺機器のドライバによっては、特定の DirectX のバージョンに対応していなかったり、パソコンの動作にトラブルが生じる場合がありますのでご注意ください。
また、お使いのハードウェアによっては DirectX に対応した最新のドライバを別途用意する必要があります。
詳しくはお使いのパソコンおよび周辺機器の製造元にお問い合わせいただくか、インターネットなどから最新ドライバを入手してください。

※ ゲームの起動、動作に問題がない限り、DirectX を更新する必要はありません。

DirectX の更新

本製品に付属の DirectX の更新は、Microsoft 社製のセットアッププログラムによって行われます。
このプログラムはお使いの機器のデバイスドライバが DirectX に対応しているかチェックし、対応していない場合は置き換えるかどうかを確認します。
DirectX を更新したことによってシステムが不安定になったり、Windows が起動しなくなった場合には、お使いのパソコンおよび周辺機器の製造元か Microsoft 社にご相談ください。

●更新方法

1. 他に起動しているアプリケーション、常駐ソフトをすべて終了させてください。

2. [ディスク] をドライブにセットします。自動的に [セットアップメニュー] が起動されますので、[EXIT] ボタンをクリックして終了します。

3. [（マイ）コンピュータ] を開きます。[ディスク] をセットしたドライブを “右クリック” し、[開く] を選択します。

4. “DirectX” フォルダを開き、“DXSETUP.exe” をダブルクリックします。

5. メッセージが表示されます。内容をよくお読みになり、指示に従って更新してください。

DirectX 診断ツール

DirectX 診断ツールは、DirectX の各種情報の表示、機能テストと設定の変更などができます。
これによってトラブルが解決できる場合もあります。

※Windows８／７の DirectX11 と Vista の DirectX10 では、各種情報の表示のみとなります。

●起動方法

1.Windows８の場合は［Windows］＋［C］キーを押してチャームバーを開き、［検索］チャームの［アプリ］で「ファイル」と入力すると［ファイル名を指定して実行］が見つかりますので、それを選択します。Windows7／Vista は［スタート］メニューより、［すべてのプログラム］→［アクセサリ］→［ファイル名を指定して実行］を選択します。XP は［スタート］メニューから、［ファイル名を指定して実行］を選択します。

2.［名前］に“dxdiag”と入力し［OK］をクリックすると、Microsoft 社製の DirectX 診断ツールが起動します。

「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」では DirectDraw（描画）、Direct3D（3D 描画）、DirectSound（BGM・SE）、DirectInput（入力制御）、DirectShow（ムービー再生）の機能を使用しています。特にご確認いただくのは、以下の３項目です。

【［DirectX ファイル］・［DirectX ドライバ］タブ】（DirectX10 にはありません）
注意ウィンドウ内のメッセージが「問題は見つかりませんでした。」になっていますか。

【［ディスプレイ］タブ】
［DirectX の機能］内全てが「使用可能」になっていますか。
「使用不可」になっている場合は、［有効］ボタンをクリックし使用可能にしてください。
［テスト］ボタンをクリックし、各種の描画テストが正常に表示されるのを確認してください。

【［サウンド］タブ】
［DirectX の機能］内の［テスト］ボタンをクリックし、各種のテストサウンドが正常に再生されるのを確認してください。

※問題が出ている（テストがうまくいかない）場合は、［それでも問題が解決しない場合］タブの「トラブルシューティング」などを参考にして、設定変更してみてください。詳しいご使用方法は「DirectX 診断ツール」のヘルプなどをご覧ください。

トラブルシューティング

起こっている症状に関する項目の内容をお読みになって対処方法をお試しください。
場合によっては Windows の設定変更を行う必要があります。
OS によって若干の違いがありますので、詳しくは Windows のヘルプなどをご覧ください。

■ゲームが開始できない

●ゲーム起動時に［シリアルコード登録］ダイアログが表示される

保証書に記載されている「シリアルコード」（数字 8 桁）を入力して［登録］してください。

●ゲーム開始時に“ 必要な DLL ファイル ＊＊＊.DLL が見つかりませんでした” というエラーメッセージが表示される

DirectX の更新が必要です。DirectX を更新してください。
詳しくは P.48「DirectX の更新」をご覧ください。

●ゲームが強制終了してしまう

他に起動しているアプリケーションや常駐ソフトがある可能性があります。全て終了させてください。
ディスプレイやサウンドが「動作環境（P.18）」を満たしていますか？　再度ご確認ください。
ドライバのバージョンが古い、または DirectX のバージョンにドライバが対応していないなどの可能性があります。グラフィックデバイスやサウンドデバイスの製造元から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

■ゲームが続けられない

●ゲーム中に、パソコンごとフリーズしてしまう

ドライバのバージョンが古くて、機能に対応していないなどの可能性があります。グラフィックデバイスの製造元から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

最新のドライバでも解消されない場合は、P.46「環境設定」を実行し、「画面・音」タブで［画像解像度］を低い設定に変更してください。また、［Window モードを使用する］にチェックを入れてみてください。

■画面の表示がおかしい

●ドライバが正しくない

グラフィックドライバが正しく選択されていない可能性があります。
以下の方法でお使いのグラフィックデバイスにあったドライバを選択し直してください。

ディスプレイアダプタの確認と変更方法

【Windows８／７の場合】

1.Windows８の場合は［Windows］＋［C］キーを押してチャームバーを開き、［検索］チャームの［設定］で「解像度」と入力すると［画面の解像度の調整］が見つかりますので、それを選びます。
Windows7の場合は［スタート］メニューの［コントロールパネル］を開き、その中の〈画面の解像度の調整〉をクリックします（［コントロールパネル］の表示方法：カテゴリの時）。
※［コントロールパネル］がアイコン表示の場合は、［ディスプレイ］をクリックし、〈解像度の調整〉をクリックします。
2.［ディスプレイの表示変更］が開きます。〈詳細設定〉をクリックします。
3.［アダプタ］の種類や情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。
4.［プロパティ］をクリックします。
5.［ドライバ］タブをクリックし、［ドライバの更新］をクリックします。
6.［コンピュータを参照してドライバソフトウェアを検索します］をクリックします。
7.［コンピュータ上のデバイスドライバの一覧から選択します］をクリックします。
8.一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

【WindowsVistaの場合】

1.［スタートメ］ニューの［コントロールパネル］を開き、その中の〈画面の解像度の調整〉をクリックします。
※［コントロールパネル］がクラシック表示の場合は、［個人設定］をダブルクリックし、〈画面の設定〉をクリックします。
2.［画面の設定］が開きます。［詳細設定］をクリックします。
3.［アダプタ］の種類や情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。
4.［プロパティ］をクリックし、［ユーザーアカウント制御］ダイアログが表示された場合は、［続行］をクリックします。
5.［ドライバ］タブをクリックし、［ドライバの更新］をクリックします。
6.［コンピュータを参照してドライバソフトウェアを検索します］をクリックします。
7.［コンピュータ上のデバイスドライバの一覧から選択します］をクリックします。
8.一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

【Windows XP の場合】

1. [スタート] メニューの [コントロールパネル] を開き、その中の [画面] を開きます。
2. [設定] タブ内の、[詳細設定] をクリックします。
3. [アダプタ] タブをクリックすると、グラフィックデバイスとドライバの情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。
4. [プロパティ] をクリックし、[ドライバ] タブをクリックします。
5. [ドライバの更新] をクリックし、[ハードウェアの更新ウィザード] を立ち上げます。
6. [一覧または特定の場所からインストールする] を選び、[次へ] をクリックします。
7. [検索しないで、インストールするドライバを選択する] を選び、[次へ] をクリックします。
8. 一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

●ドライバが古い、または DirectX のバージョンに対応していない

グラフィックドライバのバージョンが古いか、DirectX のバージョンにグラフィックドライバが対応していないと、画面の表示がおかしくなる場合があります。グラフィックデバイス／チップの販売元（または開発元）から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

■一部のイベントなどで、画面の描画が異様に遅くなってしまう。または、画面が点滅して乱れる

グラフィックドライバのバージョンが古いと発生する場合があります。グラフィックデバイス／チップの販売元（または開発元）から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてみてください。

解消されない場合は、P.46「環境設定」を実行し、「画面・音」の[解像度] を低い設定にしてみてください。

■効果音がならない、BGM が正常に再生されない

●音量がおかしい（大きいまたは小さい）

音量が適切な設定になっていません。ゲーム中からは P.42「OPTION」の［BGM 音量］および［SE 音量］を調整してください。また Windows からは以下の方法で調整してください。

ボリュームコントロールを確認する

1. タスクバーのスピーカーアイコンをダブルクリックします。
2. 全体の音量は［音量コントロール］あるいは［再生ボリューム］など、効果音と BGM は［WAVE］の音量を調節します。

※ タスクバーにスピーカーアイコンを表示するには、以下を参照して設定してください。

【Windows８／７の場合】

1.Windows８の場合は［Windows］＋［C］キーを押してチャームバーを開き、［検索］チャームの［設定］で「タスクバー」と入力すると［タスクバーのアイコンのカスタマイズ］が見つかりますので、それを選びます。
Windows7 の場合は［コントロールパネル］を開き、［デスクトップのカスタマイズ］→［タスクバーアイコンのカスタマイズ］を順にクリックします（［コントロールパネル］の表示方法:カテゴリの時）。

※［コントロールパネル］がアイコン表示の場合は、［タスクバーとスタートメニュー］を開き、「通知領域」の［カスタマイズ］ボタンをクリックします。

2. 音量を［アイコンと通知を表示］に変更します。

【WindowsVista の場合】

1.［コントロールパネル］を開き、［デスクトップのカスタマイズ］→［タスクバーアイコンのカスタマイズ］を順にクリックします。

※［コントロールパネル］がクラシック表示の場合は、［タスクバーとスタートメニュー］を開き、［通知領域］タブを選択します。

2. システムアイコンの［ボリューム］をチェックします。

【WindowsXP の場合】

［コントロールパネル］を開き、［サウンドとオーディオデバイス］の［音量］タブにある［タスクバーに音量アイコンを配置する］をチェックします。

● BGM が演奏されない、効果音が鳴らない

サウンドドライバが対応していないと、再生できない場合があります。
サウンドデバイス製造元の最新ドライバを別途入手し、アップデートしてください。

■マニュアルに従っても正常に動作しない

本マニュアルの記載にしたがって操作しても正常に動作しない場合、まず以下をお確かめください。

1. 本マニュアルの「動作環境（P.18）」を満たしているか、また、電源、接続、設定が正しく行われているか再度ご確認ください。

2. お使いのパソコンおよびグラフィックやサウンドデバイスなどが、Windows 日本語版および、インストールされている DirectX のバージョンに対応しているか、製造元にご確認ください。

3. 本製品に付属の DirectX9.0c をインストールする際に、グラフィックドライバやサウンドドライバの設定が正しく行われない場合があります。各ドライバが正しく選択、設定されていることを再度ご確認ください。

※ドライバの選択や設定、DirectX9.0c 以降に対応した最新のドライバの入手やセットアップの方法は、パソコンおよびグラフィックデバイスやサウンドデバイスの製造元にお問い合わせください。

4.「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」をいったんアンインストール（P.22）し、インストールし直してプレイしてください。

※再インストールする前に、インストールするハードディスクに、エラーチェック（スキャンディスク）および、最適化（デフラグ）を実行すると改善される場合があります。

●スキャンディスクを実行する

[ファイルシステムエラーを自動的に修復する]、[不良セクタをスキャンし、回復する] にチェックをし、[開始] ボタンをクリックします。

スキャンディスク、デフラグの詳しい使用方法については、Windows のヘルプなどをご覧ください。

5.「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」では CPU パワーを多量に消費します。無理にクロックアップされているマシンでは熱暴走する恐れがあります。過剰なクロックアップは控え、元に戻してください。

6. お使いの Windows の設定を初期状態に戻し、CPU アクセラレータ、その他増設しているデバイスなどを外し、パソコンをできるだけ購入時の状態に近づけた上で、「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」をインストールし直してプレイしてみてください。

ゲームの内容や攻略などの質問は、お電話では受け付けておりません。
ファルコムホームページの各コーナーをご利用ください。

■ファルコムホームページ
http://www.falcom.co.jp/

■「イースⅠ＆Ⅱクロニクルズ」専用ページ
http://www.falcom.co.jp/ys12_psp/

■ Falcom Game Q&A　サポート情報／攻略 Q&A
http://www.falcom.co.jp/qanda/

■ BBS　イースシリーズ専用掲示板
http://www.falcom.co.jp/qanda/bbsYs/wwwbbs.cgi

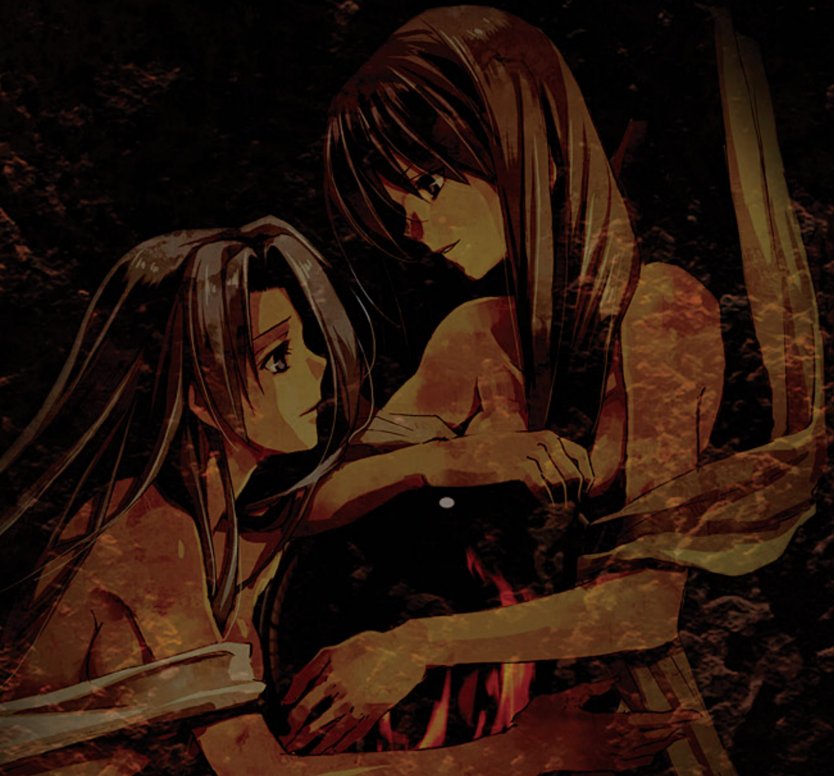




制作・著作　日本ファルコム株式会社　2009 年 12 月 24 日 初版
2013 年　3 月 22 日 第 2 版

〒 190-0012　東京都立川市曙町 2-8-18 東京建物ファーレ立川ビル 3F
TEL　: 042-527-6501　ユーザーサポート
月曜～金曜日 (祭日除く) 午前 9:00 ～午後 5:30
FAX　: 042-548-8515
E-mail : support_h19@falcom.co.jp
※ 番号はよく確かめて、お掛け間違いのないようにしてください。

●本製品は 2013 年 3 月に発売されました。発売以降に発表された新機種、必須アプリケーションおよび OS に仕様変更などがあった場合は動作保証ができない場合がございます。



Ys I&II Chronicles

Do you know by name Adol Christin?
Adol Christin .... Thousand and hundred years ago he was born at the small unknown mountain village.
Where is situated in the north-east of Eulope, the western end in Eleshia continent.
He was a very brave adventurer, who had traveled all over Eulope and foreign countries since at the age of 16 till the death of 63 years old.
He who was born as the poor peasant's boy was common by acknowledged to be a curious and active youth.
In particular he wants to know the outerworld.
One day he met the traveler who stopped in his village, from then he began to go to his own adventurous trip.
In those days-only on foot & by ship-his sphere of activity was marvelous.
Can tor of that he kept his adventurous diary concerning occurrences which he met wherever he went.

The following story is the part of start in "Ancient Ys Vanished" this story is the first memorial to be translated and novelized.
The place of adventure is Esteria sleeping in the ocean floor.
The story will develop as he proceeds to the land.

Light and darkness, the disturbed and chaotic era.
We want you to read through the same feeling everything he experienced himself.

Falcom®